

# İLKOKOKUL FİZİKSEL ETKİNLİKLERİ UYGULAMA TALİMATI

## Genel Bilgiler

Oyunlar 1-2-3-4. sınıflar içindir.

Okul içerisinde her sınıf düzeyinde turnuva düzenlenecektir.

İlçelerde okul düzeyinde yapılacak olan turnuvadan sonra İlçe Birinciliği düzenlenecek olup, her sınıf düzeyinde 1. olan takımlar il birinciliğine katılmaya hak kazanacaktır. (İlçe de 1 ilkokul bulunması durumunda okul içi turnuva yeterlidir.)

Merkez ilçede okul içi turnuva sonucunda her sınıf düzeyinde 1. olan takımlar İl Birinciliğine katılmaya hak kazanacaktır.

Turnuva Adı	Turnuva Tarihi	Tesis
Okul İçi ve İlçe Birincilikleri	25 Nisan – 13 Mayıs 2017	Okul Bahçesi ve İlçe Salonları
1.Sınıflar İl Birinciliği	23 Mayıs 2017	Gazi Stadı veya Atatürk SS
2.Sınıflar İl Birinciliği	24 Mayıs 2017	Gazi Stadı veya Atatürk SS
3.Sınıflar İl Birinciliği	25 Mayıs 2017	Gazi Stadı veya Atatürk SS
4.Sınıflar İl Birinciliği	26 Mayıs 2017	Gazi Stadı veya Atatürk SS

**Not: Tertip Komitesi gerekli gördüğü takdirde tarihlerde değişikliğe gidebilir.**

## Okul İçi Tertip Komitesi:

Okul Müdürünün başkanlığında bir müdür yardımcısı, okul müdürü tarafından belirlenecek 1 lider öğretmen ve yeterli sayıda öğretmenden oluşan komiteyi ifade eder.

## Komitenin Görevleri:

Yarışmalarla ilgili tanıtımın ve duyuruların yapılacağı panoyu düzenler.

Oyunların yapılacağı alanın (okul bahçesi veya spor salonu) çizimini yapar.

Yarışmaların karşılaşma takvimini (fikstürünü) ve saatli programını hazırlar.

Oyunlar sırasında sahanın hazırlanıp toplanmasına, sonuçların takip edilip ilan edilmesine rehberlik eder.

Oyunlar sırasında yıpranan araç-gerecin tamirine yardımcı olur.

**Not: Talep Edilmesi Durumunda Merkez İlçede bulunan okullara GHSİM tarafından oyunların organizasyonu için uzman ekip görevlendirilecektir.**

## Oyunlar

Oynanacak oyunlar ve oyunların oynanma sırası;

- El değdirerek Bayrak Koşusu
- Fasulye Torbası Oyunu
- Çemberle İşbirliği Oyunu
- Çift Ayak Atlama Oyunu
- Halat Çekme Oyunu, şeklinde olacaktır.

Oyunların oynanma sırasında okullar değişikliğe gidebilir.

*Her Oyun Takımlar arasında 1 kez oynanacaktır.*

**Not:** Oynanacak oyunlar ile ilgili *oyun kartlarına* [kastamonu.gsb.gov.tr](http://kastamonu.gsb.gov.tr) adresinde yer alan **Okul Sporları/Yarışma Talimatları** bölümünden ulaşabilirsiniz.

## Takım Sayıları

Takımlar 5 kız 5 erkek toplam 10 sporcudan oluşmak zorundadır. Aksi takdirde takımlar hükmen mağlup sayılır.

Her oyunda 3 kız 3 erkek toplam 6 oyuncu yarışır.

Her takımın 1 lider oyuncusu olmak zorundadır.

## Oyuncu Değişikliği

Yedek kalan 2 kız 2 erkek sporcu bir sonraki oyunda mutlak suretle takıma dahil edilmelidir.

Aksi takdirde takımları o oyunda hükmen mağlup sayılır.

Oyuncu değişiklikleri kız – erkek dengesi bozulmadan yapılır.

## Kıyafet

Oyuncuların spor kıyafet ve ayakkabı ile yarışmalara katılması gerekmektedir.

## Oyunların Eşleşme ve Gruplandırma Şekli

Okullarda;

- 2 Şube bulunması halinde oyunlar eleme usulü
- 3 Şube bulunması halinde oyunlar tek grup usulü
- 4 Şube bulunması halinde oyunlar tek grup usulü
- 5 Şube bulunması halinde oyunlar tek grup usulü
- 6 Şube bulunması halinde oyunlar çift grup usulü
- 7 Şube bulunması halinde oyunlar çift grup usulü
- 8 Şube bulunması halinde oyunlar çift grup usulü olarak yapılacaktır.

2 grup olarak oynanan oyunlarda grupların ilk 2'si çapraz oynayacak ve galipler final, mağluplar ise 3. ve 4. lük için mücadele edecektir

**Not:**Söz konusu gruplandırmalar için *örnek fikstürlere* [kastamonu.gsb.gov.tr](http://kastamonu.gsb.gov.tr) adresinde yer alan **Okul Sporları/Yarışma Talimatları** bölümünden ulaşabilirsiniz.

### Oyuncu Kartı

İlçe ve il birinciliği yarışmaları için <https://okulsporbilgi.gsb.gov.tr> adresinden oyuncu kartı çıkarmaları mecburidir. Sisteme giriş bilgileri okul idaresinde mevcut olup, bilgileri kaybeden ya da unutan okulların 241 65 80 /130 nolu telefon ile irtibata geçmeleri gerekmektedir.

### Puanlama

Kazanılmış her oyun takım hanesine 1 puan olarak yazılır.

Örneğin; Birinci sınıflar A Şubesi B Şubesine 3-2 yendi. A Şubesine 3 B Şubesine 2 Puan verilir.

Oyun kurallarına aksi hareket eden takımlar o oyun için hükmen mağlup sayılırlar.

### Eşitlik Bozma

Oyunların bitiminde oluşturulacak puan durumunda eşitlik söz konusu olursa;

2 takımın puan eşitliğinde, 2 takım arasında oynanan müsabakanın sonucuna bakılır.

3 takımın puan eşitliğinde, 3 takım arasında oynanan müsabakanın sonucuna bakılır.

Eşitlik Bozulmaz ise kura ile belirlenen 1 oyun takımlar arasında tekrar oynanır.

### Örnek Fikstür ve Puan Tablosu (3 Takımlı)

#### Fikstür

A Takımı	B Takımı	Sonuç
1A	1B	2-3
1B	1C	5-1
1C	1A	3-2

#### Puan Durumu

S.N.	TAKIM	PUAN
1	1B	8
2	1C	4*
3	1A	4

\*Puan eşitliği olduğu için iki takım arasındaki müsabaka sonucuna bakılmıştır.

### Diğer Bilgiler

Oyun kartları, örnek videolar ve diğer belgelere [kastamonu.gsb.gov.tr](http://kastamonu.gsb.gov.tr) adresinde yer alan **Okul Sporları/Yarışma Talimatları** bölümünden ulaşabilirsiniz.

### Sonuç Bildirim

Okul düzeyinde yapılan yarışmalardan sonra [kastamonuosf@gmail.com](mailto:kastamonuosf@gmail.com) adresine dereceye giren sınıfların ve öğretmenlerinin iletişim bilgilerinin mail atılması gerekmektedir.

### Anlaşılmayan Hususlar İle İlgili;

214 65 80/130

532 302 72 95

[kastamonuosf@gmail.com](mailto:kastamonuosf@gmail.com)

mail adresi ve telefonlardan bilgi alabilirsiniz geçebilirsiniz.

Tahsin Nahit KARAHAN

Sportif Eğitim Uzmanı

Kastamonu GHSİM