

ÇEMBERLE İŞ BİRLİĞİ OYUNU

OYUN KURALLARI

1. Oyunun kazanılması için en öndeki çemberin tamamının bitiş çizgisini geçmiş olması ve oyuncunun çemberin içerisinde olması, diğer oyuncuların da boşluk oluşturmayacak şekilde çember içerisinde olması gerekmektedir.
2. Oyun en ardaki oyuncunun gerisinde ve yerde duran çemberi hakem işareti ile almasıyla başlar.
3. Oyuncular yan-yana dizilerek oyuna başlarlar.(Geniş kolda birerli saf düzeni)
4. Çember, oyuncu atlamadan; yan taraftan, çift elle, sağ ya da sola dönülerek, geriden alınarak bir önündeki oyuncuya aktarılır.
5. Çember öne geldiğinde, en öndeki oyuncunun içinde bulunduğu çemberle boşluk oluşturmayacak şekilde yere konulur.
6. Sıradaki oyuncu atlayarak daha ilerdeki oyuncuya çember aktarılmaz. Kural ihlalinde hakem çemberi en gerideki oyuncunun arkasına ve yere koymasıyla başlatılır.
7. Bir oyuncu çember içinde iken diğer oyuncu çember içine giremez.
- 8. Yukarıda yer alan kuralların ihlalinde hakem çemberi en gerideki oyuncunun arkasına ve yere koymasıyla o takım tekrardan oyuna başlar.**

Not: Oyun kurallarında belirtilmeyen durumlar ihlal oluşturabilecek davranış ve durumlarda oyunda görevli hakemlerin vereceği karar geçerlidir.